# מתודות קסם

זוכרים את הדוגמא מהפרק על הכימוס בפייתון עם המחלקות A ו-B?   
מתי שהפעלנו את הפונקציה dir() על המחלקה B היינו אמורים לראות רק מתודות ושדות של B שהגדרנו, אבל למרבה ההפתעה קיבלנו שם רשימה של תכונות שיש למחלקה שבכלל לא ידענו על קיומן:

print(dir(B))  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
['\_A\_\_private\_function', '\_B\_\_private\_function', '\_\_class\_\_', '\_\_delattr\_\_', '\_\_dict\_\_', '\_\_dir\_\_', '\_\_doc\_\_', '\_\_eq\_\_', '\_\_format\_\_', '\_\_ge\_\_', '\_\_getattribute\_\_', '\_\_gt\_\_', '\_\_hash\_\_', '\_\_init\_\_', '\_\_init\_subclass\_\_', '\_\_le\_\_', '\_\_lt\_\_', '\_\_module\_\_', '\_\_ne\_\_', '\_\_new\_\_', '\_\_reduce\_\_', '\_\_reduce\_ex\_\_', '\_\_repr\_\_', '\_\_setattr\_\_', '\_\_sizeof\_\_', '\_\_str\_\_', '\_\_subclasshook\_\_', '\_\_weakref\_\_', 'public\_function']

המכנה המשותף לכל התכונות האלה הוא שהן מתחילות בשני קווים תחתונים ומסתימות בשני קווים תחתונים.  
אז מה אלו התכונות האלה?   
המתודות האלו נקראות "מתודות קסם" והן אינן נועדו לשימוש ישיר אלא הן מתעוררות בצורה עקיפה.   
למעשה יצא לנו כבר לראות כמה שדות ומתודות כאלו, למשל המתודה \_\_init\_\_() היא סוג של מתודת קסם שמאתחלת אובייקט מטיפוס מחלקה כלשהי, והיא מופעלת אוטומטית כאשר יוצרים אינסטנס חדש למחלקה.  
לרוב משתמשים במתודות קסם כדי לדרוס אופרטורים, למשל כדי לדרוס את האופרטור '+' נדרוס את המתודה \_\_add\_\_(self,other), או עבור אופרטור '==' נדרוס את \_\_eq\_\_(self,other) .  
אך למעשה יש עוד הרבה סוגים של מתודות קסם מלבד אופרטורים.   
ניתן לחלק את מתודות הקסם לכמה סוגים:   
  
1. אופרטורים  
כפי שכבר ציינו קודם למתודות קסם יש את האפשרות לדרוס אופרטורים.   
שלא כמו ב-c++ או c# המתודות שמגדירות את סוג אופרטור אינן כייצוג שלו בפועל:

|  |  |
| --- | --- |
| אופרטור | מתודה |
| + | \_\_add\_\_(self,other) |
| - | \_\_sub\_\_(self,other) |
| \* | \_\_mul\_\_(self, other) |
| // | \_\_floordiv\_\_(self, other) |
| / | \_\_truediv\_\_(self, other) |
| % | \_\_mod\_\_(self, other) |
| \*\* | \_\_pow\_\_(self, other[, modulo]) |
| > | \_\_lt\_\_(self, other) |
| <= | \_\_le\_\_(self, other) |
| == | \_\_eq\_\_(self, other) |
| != | \_\_ne\_\_(self, other) |
| >= | \_\_ge\_\_(self, other) |
| > | \_\_gt\_\_(self, other) |
| << | \_\_lshift\_\_(self, other) |
| >> | \_\_rshift\_\_(self, other) |
| & | \_\_and\_\_(self, other) |
| | | \_\_or\_\_(self, other) |
| ^ | \_\_xor\_\_(self, other) |

אם מוסיפים לחתימת המתודות את האות 'i' לפני השם האופרטור ניתן לדרוס את ה'syntactic sugar' אופרטור עם השמה, למשל עבור '=+' נדרוס את המתודה \_\_iadd\_\_(self,other), או בשביל '-=' את \_\_isub\_\_(self,other) .

2.אתחול והריסה של אובייקט-   
בכל פעם שנוצר אינסטנס חדש של אובייקט שתי מתודות נקראות , האחת כבר יצא לנו להכיר והיא המתודה \_\_init\_\_, והשנייה היא מתודה שנקראת עוד לפני והיא \_\_new\_\_().  
בשפות כמו ג'אווה c++ וכדו' אנחנו מכירים את המילה השמורה new כמגדירה לתוכנית להקצות זיכרון עבור אובייקט חדש מטיפוס המחלקה, בפייתון השימוש ב-new הוא קצת שונה, המתודה אמורה להיות מתודת מחלקה (class method ), כלומר אמורה לקבל כפרמטר משתנה מסוג cls, ואמורה אוטומטית להחזיר את האובייקט בזמן האתחול.  
במילים אחרות המתודה \_\_new\_\_ נקראת כדי ליצור את האינסטנס עצמו והמתודה \_\_init\_\_ כדי לאתחל אותו בערכים.   
ברמת העיקרון אין בכלל צורך במתודה \_\_init\_\_, ניתן להגדיר ולהוסיף לאובייקט תכונות גם בלי שיהיו חלק מהגדרת המחלקה:

class Empty:

    pass

empty = Empty()

empty.something = "something"

print(empty.something)  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
something

כשמשתמשים במתודה \_\_init\_\_ בעצם מאתחלים את השדות של האובייקט מרגע יצירתו, כך שמראש נקבל אותו עם תכונות מוכנות, אבל בשביל שהמתודה תיקרא אוטומטית היא צריכה לקבל אובייקט מטיפוס המחלקה (היא אמורה לקבל self) ומי שמספק לה את ה-self אמורה להיות המתודה \_\_new\_\_ שאמורה להחזיר אינסטנס מטיפוס המחלקה, אם \_\_new\_\_ לא תספק אינסטנס כזה לא תופעל המתודה \_\_init\_\_:

class AmIEmpty(Empty):

    def \_\_new\_\_(cls):

        print("\_\_new\_\_ method was executed")

        return None

def \_\_init\_\_(self):

        print("\_\_init\_\_ method was executed")

def a\_method(self):

        print("a\_method was executed")

am\_i\_empty = AmIEmpty()  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
\_\_new\_\_ method was executed

היינו מצפים שגם המתודה \_\_init\_\_תופעל עם יצירת אובייקט חדש מטיפוס AmIEmpty אבל משום ש\_\_new\_\_ לא החזירה אינסטנס שעליו ניתן להוסיף משתנים לא יתקיים, ואפילו יותר מזה אם ננסה להפעיל את המתודה a\_method של המחלקה תיזרק שגיאה:

am\_i\_empty.a\_method()  # => AttributeError  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
**---------------------------------------------------------------------------**   
**AttributeError** Traceback (most recent call last)  **<ipython-input-11-0bb7bf48eb32>** in <module>   
**----> 1** am\_i\_empty**.**a\_method**()** **# => AttributeError**   
**AttributeError**: 'NoneType' object has no attribute 'a\_method'

לעומת זאת אם \_\_new\_\_ כן תחזיר אובייקט מטיפוס המחלקה:

class AmIEmpty(Empty):

    def \_\_new\_\_(cls):

        print("\_\_new\_\_ method was executed")

        return super(Empty, cls).\_\_new\_\_(cls)

def \_\_init\_\_(self):

        print("\_\_init\_\_ method was executed")

def a\_method(self):

        print("a\_method was executed")

am\_i\_empty = AmIEmpty()  
am\_i\_empty.a\_method()  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
\_\_new\_\_ method was executed  
\_\_init\_\_ method was executed  
a\_method was executed

טקסט